

(Half)Gevorderd – Maak je eigen proef

Als je zelf een proef maakt is het belangrijk om te zorgen dat de proef tussen de 5 en 5,5 minuten duurt. We hebben een aantal onderdelen die in de proef moeten voorkomen en de proef moet uit 26 onderdelen bestaan. Je kan kijken naar de al gemaakte proef als voorbeeld. De onderdelen die verplicht in de proef moeten voorkomen zijn:

- A afwenden, tussen X en G halthouden en groeten aan het begin van de proef
- Grote volte naast elkaar
- Gebroken lijn van 5 meter in galop
- A afwenden, tussen X en G halthouden en groeten aan het eind van de proef

Je mag in totaal maximaal één rondje galop in de proef verwerken. Je mag de rest van de proef zelf invullen maar let er goed op dat je wel gebruik maakt van bestaande figuren, zonder te scherpe bochten. Je kan in de andere proeven kijken op de website voor inspiratie. Als je niet meer precies weet hoe de figuren moeten hebben we op de website ook een document staan met allerlei figuren erin. De verplichte onderdelen mag je zelf in de proef verwerken op een plek naar keuze, de grote volte kan bijvoorbeeld bij de A of de C, maar ook bij de B en de E.

Wissel stap en draf goed af, zodat je niet de hele proef draaft. Laat je van je beste kant zien! Als jij de volte tien meter heel lastig vindt laat je die er lekker uit, maak het niet te moeilijk voor jezelf.

Je mag evt. de groet aan het eind van de proef veranderen naar iets anders wat jullie leuk vinden. Zoals: zwaaien, high-five aan elkaar of iets anders. Als niks anders wilt dan kan je je aan de standaard groet houden.

De jury gaat de door jou gemaakte proef per onderdeel beoordelen, maar als je wat moeilijkere onderdelen kiest kun je hoge punten scoren! Maak er iets leuks van 😊

Op de volgende pagina vind je een leeg protocol, waar je je eigen proef in kan samenstellen.

Proef

Ruiter:

Jury:

Pony:

Datum:



Shetlandponystal

Het Zesspan

		Cijfer	Aantekeningen van jurylid
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25. Tussen X en G	Halhouden en groeten		
26.	Voorwaarts in stap en bij C linkerhand		
27.	Ritmisch rijden op de muziek		
28.	Synchroon rijden		
29.	Correctheid van de hulpen		
30.	De verzorging van het geheel; ruiters en pony's		
	Totaal:		